

# Inhaltsverzeichnis

- Vorwort
- Literaturverzeichnis
- 1 Konzepte der Parallelverarbeitung
- 2 UNIX Interprozesskommunikation
  - 2.1 Prozesse erzeugen und beenden
  - 2.2 Signale
  - 2.3 *Pipes*
  - 2.4 *Shared Memory*
  - 2.5 Semaphore
  - 2.6 *Message Queues*
- 3 *Threads*
  - 3.1 Grundlagen
  - 3.2 POSIX *Threads*
    - 3.2.1 *Thread*-Attribute
    - 3.2.2 *Threads* erzeugen und beenden
    - 3.2.3 Wechselseitiger Ausschluss
- 4 Die *Socket*-Schnittstelle
  - 4.1 *Sockets* in der Programmiersprache C
  - 4.2 *Sockets* in der Programmiersprache Java
- 5 *Local Area Multicomputer Message-Passing Interface* (LAM-MPI)
  - 5.1 MPI-Umgebungen an der Hochschule Fulda
  - 5.2 MPI-Grundlagen
  - 5.3 Programmierschnittstelle
  - 5.4 Laufzeitumgebung
    - 5.4.1 Umgebungsvariablen
    - 5.4.2 Konfigurationsdateien
    - 5.4.3 Initialisierung des virtuellen Rechners
  - 5.5 Übersetzung und Ausführung von MPI-Programmen